

Ümit KÖSE (<http://umiitkose.com/>)

Anlatılacak daha çok şey var

29 Android Programlama – Firebase Remote Config

NIS Merhabalar,

Bugün ki dersimizde Firebase Remote Config 'i inceleyeceğiz. Firebase Remote Config, uygulama için yeni bir güncellemeye gerek duymadan uygulamanın davranışını değiştiren yapıdır.

Peki nasıl bir davranış? Örneğin uygulamanızda arka plan rengini bir süre sonra değiştirmek istiyorsunuz, ya da günün anlam ve önemine göre bir ekran yapmak istiyorsunuz. Her seferinde güncelleme atmaya gerek olmadığını, aslında değişecek yapının text ve image olduğunu biliyorsunuz. İşte bunu console üzerinde gerekli parametreler ile rahatlıkla güncelleyebiliyorsunuz.

Nasıl Çalışır?

Remote Config , içerdiği kütüphane sayesinde parametrelerin değerlerini getirme ve ön belleğe alma gibi görevleri gerçekleştirip, değerlerin etkinleştirilme sürecini denetler.

Uygulamanın hangi yönlerinin Remote Config kullanılarak değiştirilebileceği tanımlanır , ardından uygulamanızda kullanılacak parametrelere dönüştürülür.Uygulamaya da az sayıda kod satırıyla Remote Config parametreleri için uygulama içi default değerler ayarlanır.

Uygulamanızda ki metinler,resimler,renkler vb. değişkenleri bu sayede kolay bir şekilde değiştirebilirsiniz.Fakat kullanıcı yetkilendirmesine dayalı gizli verilerin bu parametrelere eklenmemesinde fayda var.

Ayrıca Firebase Analytics ile entegreli olan Remote Config , belirli kitle ve dil vb. durumlara göre de yapılandırma imkanı sağlamakta.

Projeye Ekleme

Gradle 'a aşağıdaki kütüphaneleri ekliyoruz. Kısavolarak Android Studio – Tools – Firebase –> Remote config ile de yapılabilir.

```
1 dependencies {
2     implementation 'com.google.firebase:firebase-config:11.8.0'
3 }
4
5 apply plugin: 'com.google.gms.google-services'
```

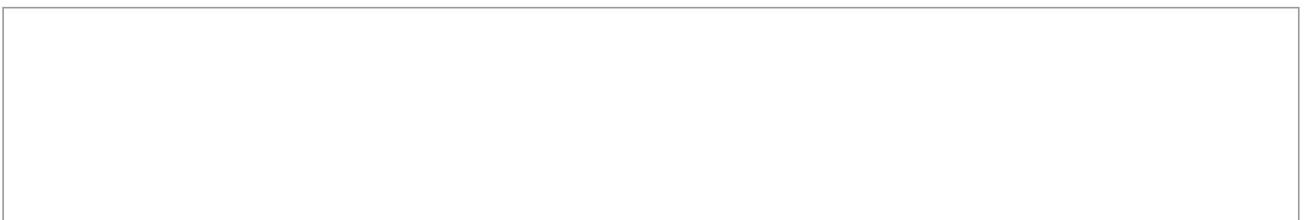
MainActivity:

```

1 package com.umiitkose.firebaseioremoteconfig;
2
3 import android.graphics.Color;
4 import android.support.annotation.NonNull;
5 import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
6 import android.os.Bundle;
7 import android.util.Log;
8 import android.view.View;
9 import android.widget.TextView;
10 import android.widget.Toast;
11
12 import com.google.android.gms.tasks.OnCompleteListener;
13 import com.google.android.gms.tasks.Task;
14 import com.google.firebase.firebaseioremoteconfig.FirebaseRemoteConfig;
15 import com.google.firebase.firebaseioremoteconfig.FirebaseRemoteConfigSettings;
16
17 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
18     private static final String TAG = MainActivity.class.getSimpleName();
19
20     //parametre anahtarları
21     private static final String TEXT = "text";
22     private static final String COLOR = "background";
23
24     FirebaseRemoteConfig mRemoteConfig;
25     View container;
26     TextView text;
27
28
29     @Override
30     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
31         super.onCreate(savedInstanceState);
32         setContentView(R.layout.activity_main);
33
34         container = (View) findViewById(R.id.container);
35         text = (TextView) findViewById(R.id.textView);
36
37         //FirebaseRemoteConfig sınıfını nesnelerini kullanmamızı sağlayan metod
38         mRemoteConfig = FirebaseRemoteConfig.getInstance();
39
40
41         //Bir Remote Config Settings oluşturup developer modunu aktif hale getiriyoruz.
42         FirebaseRemoteConfigSettings configSettings = new FirebaseRemoteConfigSettings.Builder()
43             .setDeveloperModeEnabled(BuildConfig.DEBUG)
44             .build();
45
46         mRemoteConfig.setConfigSettings(configSettings);
47
48         //Hazırlanan key-value ları set ediyoruz
49         mRemoteConfig.setDefaults(R.xml.firebaseioremoteconfig);
50
51         fetch();
52     }
53     private void fetch() {
54
55         long cacheExpiration = 0;
56
57         if (mRemoteConfig.getInfo().getConfigSettings().isDeveloperModeEnabled()) {
58             cacheExpiration = 0;
59         }
60
61         mRemoteConfig.fetch(cacheExpiration)
62             .addOnCompleteListener(this, new OnCompleteListener<Void>() {
63                 @Override
64                 public void onComplete(@NonNull Task<Void> task) {
65                     if (task.isSuccessful()) {
66
67                         Log.d(TAG, "Fetch succeeded.");
68                         mRemoteConfig.activateFetched();
69
70
71                         String colorName = mRemoteConfig.getString(COLOR);
72                         Log.d(TAG, "colorName: " + colorName);
73                         container.setBackgroundColor(Color.parseColor(colorName));
74
75                         String textLabel = mRemoteConfig.getString(TEXT);
76                         Log.d(TAG, "textLabel: " + textLabel);
77                         text.setText(textLabel);
78                     }
79                     else {
80                         Toast.makeText(MainActivity.this, "Fetch Failed",
81                             Toast.LENGTH_SHORT).show();
82                     }
83                 }
84             });
85     }
86
87 }
88
89 }

```

activity_main.xml

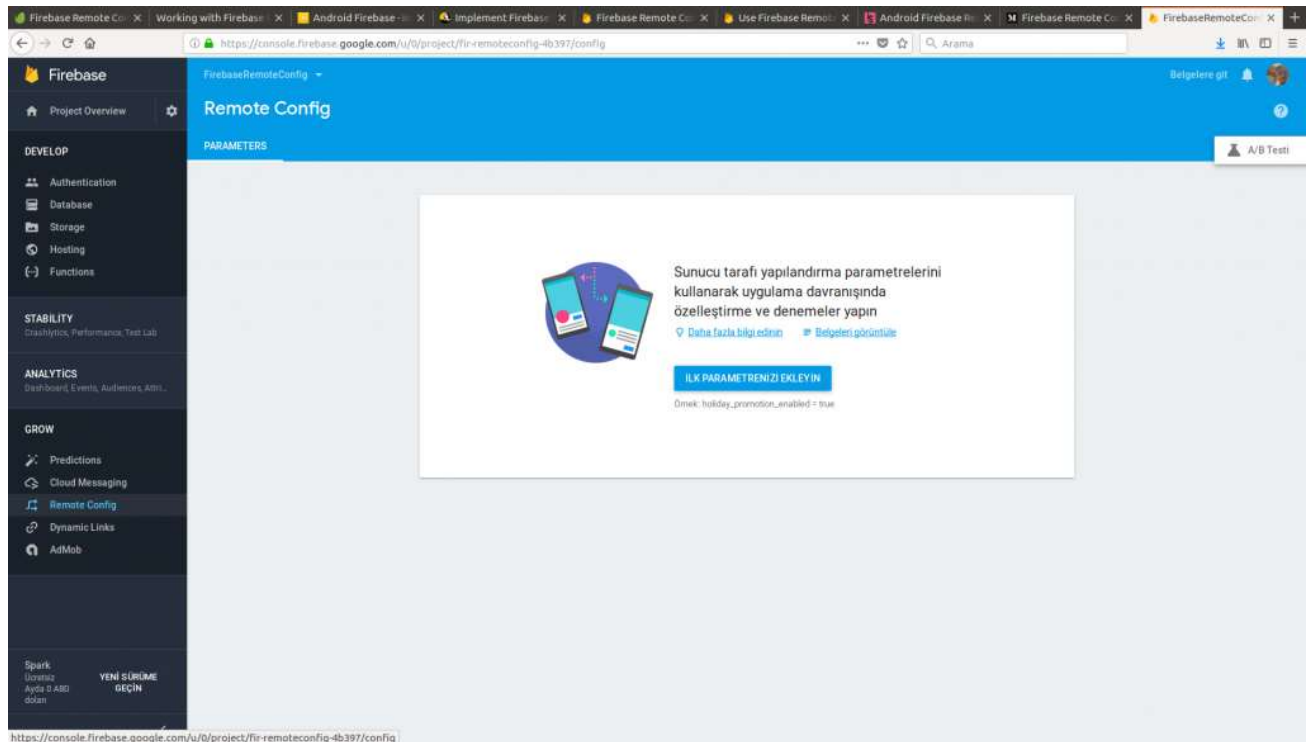


```

1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <android.support.constraint.ConstraintLayout
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     android:id="@+id/container"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
8     tools:context="com.umiitkose.firebaseremoteconfig.MainActivity"
9     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
10
11     <TextView
12         android:id="@+id/textView"
13         android:layout_width="wrap_content"
14         android:layout_height="wrap_content"
15         android:layout_marginTop="30dp"
16         android:text=""
17         android:textAllCaps="true"
18         android:textSize="25dp"
19         app:layout_constraintLeft_toLeftOf="@+id/fire"
20         app:layout_constraintRight_toRightOf="@+id/fire"
21         app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/fire"
22         tools:layout_constraintLeft_creator="1"
23         tools:layout_constraintRight_creator="1" />
24
25
26 </android.support.constraint.ConstraintLayout>

```

Uygulamayı test etmek için Firebase Remote config'te 2 tane background ve text adındaki parametreleri oluşturun ve background'a renk kodu text'e ise herhangi bir ifade giriniz. çalıştırdığınızda anlık olarak uygulamanın etkilendiğini göreceksiniz.



(<http://umiitkose.com/wp-content/uploads/2018/04/Ekran-Görüntüsü-2018-04-29-12-39-39.png>)

Daha fazla bilgi için aşağıdaki dokümanı inceleyebilirsiniz.

firebase.google.com/docs/remote-config

<https://inducesmile.com/android/android-firebase-remote-config-example/>

İlgili

40- Android Firebase 101 - Giriş
(<http://umiitkose.com/2017/12/android-firebase-101-giris/>)
1 Aralık 2017
"Genel" içinde

Android, Android Studio ve Eclipse Kurulum
(<http://umiitkose.com/2015/08/android-studio-eclipse/>)
6 Ağustos 2015
"Genel" içinde

Android Studio Button, Sms ve Android Manifest
(<http://umiitkose.com/2015/08/android-studio-manifest-button/>)
6 Ağustos 2015
"Genel" içinde

([/#facebook](#)) ([/#twitter](#)) ([/#google_plus](#))

(<https://www.addtoany.com/share?url=http%3A%2F%2Fumiitkose.com/programlama-firebase-remote-config%2F&title=Android%20Programlama%20%26%238211%3B%20>)